



LÉGENDE

1. Points d'entrée

- 1.1 L'entrée du terrain de jeu est large et sans obstacles
- 1.2 Des chemins larges, plats et fermes à partir de l'entrée du terrain de jeu
- 1.3 Clôturer le terrain de jeu pour empêcher les enfants de s'égarer

2. Revêtements et chemins

- 2.1 Une surface plane et uniforme faite d'un matériau modérément ferme et stable
- 2.2 Des rampes qui permettent d'accéder à des éléments de jeu surélevés et de circuler

3. Caractéristiques favorisant le jeu inclusif

- 3.1 Des équipements de jeu accessibles à tous les enfants
- 3.2 Une variété d'équipements de jeu offrant des défis appropriés aux enfants de tous âges et de toutes capacités
- 3.3 Différents éléments de jeu sensoriels répartis dans l'espace de jeu afin de réduire la surstimulation

- 3.4 Éléments de jeu solitaires pour échapper à la surstimulation

- 3.5 Des éléments de jeu aux formes reconnaissables qui permettent des activités créatives et imaginatives

- 3.6 Des caractéristiques informatives pour faciliter l'orientation spatiale, la communication et les conseils sur l'utilisation correcte de l'équipement
- 3.7 Des espaces ombragés pour faciliter la régulation de la température

4. Employés/Supervision

- 4.1 La présence d'un personnel formé dans l'espace de jeu pour favoriser le jeu de tous les enfants

5. Processus de conception

- 5.1 Participation des usagers (familles d'enfants ayant un handicap et des représentants d'organismes œuvrant auprès de personnes ayant un handicap) dans le processus de conception